

## Rregullat e lojës – ndryshimet me të rëndësishme të tekstit të Rregullave

(Fjalet e theksuara janë ndryshimet e Rregullave të tanishme)

Teksti i vjetër	Teksti i ri
<p><b>Rregulli 4 - EKIPET</b></p> <p><b>4. EKIPET</b></p> <p><b>4.1 PËRBËRJA E EKIPIT</b></p> <p><b>4.1.1</b> Një ekip duhet të ketë maksimumi 12 lojtarë, një trainer, një zv./trainer, masazhator dhe një mjek. (nese nuk eshte ndryshe e rregulluar me rregulla te garave te veqanta) Në veprimtaritë botërore dhe zyrtare të FIVB, mjeku dhe masazhatori duhet të jenë të miratuar më parë nga FIVB.</p> <p><b>Regulli 12 SHERBIMI</b></p> <p><b>12.5 MBULIMI</b></p> <p><b>12.5.1</b> Lojtarët e skuadrës në shërbim, nuk duhet të pengojnë kundërshtarët e tyre, që të shohin lojtarin që kryen shërbimin ose rrugën e fluturimit të topit, përmes një “mbulimi” vetjak ose në grup.</p> <p><b>12.15.2</b> Një lojtar, ose grup lojtarësh, të skuadrës në shërbim bëjnë mbulim duke valëvitur krahët, duke kërcyer ose lëvizur anash, gjatë kryerjes së shërbimit, ose duke qëndruar në grup për të fshehur rrugën e fluturimit të topit..</p> <p><b>Regulla 15 NDËRPRERJET E RREGULLTA TË LOJËS</b></p> <p><b>15.10 PROCEDURA E NDËRRIMIT</b></p> <p><b>15.10.3a</b> Kërkesa e vërtetë për ndërrim është hyrja e lojtarit ndërrues në zonën e ndërrimit, gati për të luajtur, gjatë një ndërprerje të rregullt</p>	<p><b>Rregulli 4 – EKIPET</b></p> <p><b>4. EKIPET</b></p> <p><b>4.1 PËRBËRJA E EKIPIT</b></p> <p><b>4.1.1</b> Në ndeshje, një ekip mund të përbëhet prej deri në 12 lojtarë, si edhe:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>▪ grupi drejtues: një trajner dhe deri në <b>2 ndihmës trajnerë</b>,</li><li>▪ grupi mjekësor: një masazhator dhe një mjek.</li></ul> <p><b>Vetëm personat e regjistruar në protokollin e ndeshjes mund të hyjnë lirisht në Hapësirën e Kontrollit të Garës dhe të marrin pjesë në nxehmjen zyrtare dhe në ndeshje.</b></p> <p>Në veprimtaritë botërore dhe zyrtare të FIVB, mjeku dhe masazhatori duhet të jenë të miratuar më parë nga FIVB.</p> <p><b>Regulli 12 SHERBIMI</b></p> <p><b>12.5 MBULIMI</b></p> <p><b>12.5.1</b> Lojtarët e ekipit në shërbim, nuk duhet të pengojnë kundërshtarët e tyre, që të shohin lojtarin që kryen shërbimin <b>DHE</b> rrugën e fluturimit të topit, përmes një “mbulimi” vetjak ose në grup.</p> <p><b>12.5.2</b> Një lojtar, ose grup lojtarësh, të skuadrës në shërbim bëjnë mbulim duke valëvitur krahët, duke kërcyer ose lëvizur anash, gjatë kryerjes së shërbimit, ose duke qëndruar në grup për të fshehur <b>lojtarin në shërbim dhe rrugën e fluturimit të topit</b></p> <p><b>Regulla 15 NDËRPRERJET E RREGULLTA TË LOJËS</b></p> <p><b>15.10 PROCEDURA E NDËRRIMIT</b></p> <p><b>15.10.3a</b> Kërkesa për ndërrim fillon në çastin e hyrjes së lojtarit/ëve ndërrues në zonën e ndërrimit, të gatshëm për lojë, gjatë një ndërprerje. <b>Trajneri nuk ka nevojë të bëjë shenjën zyrtare të ndërrimit, përveç se kur ndërrimi kryhet për shkak të një dëmtimi ose përpara fillimit të setit.</b></p>

## Rregulla 19 – LIBERO

### 19.1. CAKTIMI I LOJTARIT LIBERO

19.1.3 Një Libero i caktuar nga trajneri përpara fillimit të ndeshjes do të luajë si Libero startues. Libero i cili gjendet në fushë është Libero aktiv. Nëse ekipi ka edhe një Libero të dytë, ai/ajo do të jetë Libero e dyte.

### 19.3.2 ZËVENDËSIMET E LOJTARIT LIBERO

19.3.2.9 Një zëvendësim i parregullt i Liberos përfshin (mes të tjerave):

- mungesën e një aksioni të përfunduar loje ndërmjet zëvendësimit të Liberove,

- Libero që zëvendësohet nga një lojtar tjetër, dhe as nga ai të cilit Libero i pati zënë vendin

Ndrrimin e parregullt me Liberon duhet të trajtohet në mënyrë të njëjta si ndrrim i parregullt i lojtarit për rrotullim.

### 19.4 RICAKTIMI I NJE LIBERO TE RI

19.4.1 Ekipi me dy Libero:

19.4.1.1 Nëse ekipi shfrytëzon dy Libero, ndërsa njëri bëhet i pamundur për të vazhduar lojën (për shkak të perjashtimit, sëmundjes, lëndimit etj.) ekipi ka të drejtë të luajë me vetëm një Libero ndërsa Libero i dytë bëhet Libero aktiv.

Ricaktimi do të lejohet vetëm në rastin kur Libero aktiv bëhet i pamundur për lojë ndërsa edhe Libero i mbetur bëhet i pamundur për vazhdimin e lojës.

## Rregulla 19 – LIBERO

### 19.1. CAKTIMI I LOJTARIT LIBERO

19.1.3 Libero në fushën e lojës është Libero aktiv. Nëse ka një Libero të dytë, ai/ajo do të veprojë si Libero rezervë.

### 19.3.2 ZËVENDËSIMET E LOJTARIT LIBERO

19.3.2.9 Një zëvendësim i parregullt i Liberos përfshin (mes të tjerave):

- mungesën e një aksioni të përfunduar loje ndërmjet zëvendësimit të Liberove,

- Libero që zëvendësohet nga një lojtar tjetër, as nga Libero i dytë dhe as nga ai të cilit Libero i pati zënë vendin

**Pasojat e një zëvendësimi të parregullt të Liberos janë të njëjta si ato të një ndërrimi të parregullt:**

- nëse zëvendësimi i parregullt i Liberos vërehet përpara fillimit të aksionit tjetër të lojës, kjo do të korrigjohet nga gjyqtarët dhe skuadra ndëshkohet me vonesë;

- nëse zëvendësimi i parregullt i Liberos vërehet pas goditjes së shërbimit, pasojat janë të njëjta me ato të një ndërrimi të parregullt..

### 19.4 RICAKTIMI I NJE LIBERO TE RI

19.4.1 Libero **bëhet i pamundur** të luajë nëse dëmtohet, sëmuret, ndëshkohet me largim ose përjashtim.

Libero **mund të shpallet i pamundur** të luajë për cilëndo arsye nga trajneri, ose në mungesë të trajnerit nga kapiteni i lojës.

19.4.2.2 Nëse Libero në lojë bëhet i pamundur të luajë më tej, ai/ajo mund të zëvendësohet nga lojtari i rregullt të cilit i ka zënë vendin ose menjëherë dhe drejt e në fushë nga Libero i ricaktuar. Megjithatë, një Libero që i është nënshtruar ricaktimit nuk mund të luajë për pjesën e mbetur të ndeshjes.

Nëse Libero nuk ndodhet në fushë kur shpallet i pamundur të luajë më tej, ai/ajo mund t'i nënshtrohet ricaktimit. Libero i shpallur i pamundur të luajë më tej, nuk mund të luajë për pjesën e mbetur të ndeshjes.

**Rregulla 21 SJELLJET E PAHIJSHME DHE NDËSHKIMET PËR TO**

**21.1 KEQSJELLJET**

Keqsjelljet e vogla nuk ndëshkohen. Është detyrë e gjyqtarit të parë të parandalojë ekipet që t'i afrohen nivelit të ndëshkimeve.

Gjyqtari kete e ben me verejtje(gojarisht ose me shenjen me dore) anetarit te ekipi,ose ekipit nepermjet kapitenit ne loje.

Kjo verejtje nuk ka pasoja momentale.Nuk regjistrohet ne protokol

**21.6 KARTONAT PER NDESHKIME**

Paralajmerim: gojore,ose me shenjen me dore,pa karton

Denim: kartoni i verdhe

Largim: kartoni i kuq

Perjashtim: verdhe + karton i kuq (se bashku)

**Rregulla 21 SJELLJET E PAHIJSHME DHE NDËSHKIMET PËR TO**

**21.1 KEQSJELLJET**

Keqsjelljet e vogla nuk ndëshkohen. Është detyrë e gjyqtarit të parë të parandalojë ekipet që t'i afrohen nivelit të ndëshkimeve.

**Kjo kryhet në dy faza:**

**Faza 1:** duke dhënë një paralajmërim me gojë nëpërmjet kapitenit të lojës;

**Faza 2:** duke dhënë një KARTON TË VERDHË për anëtarin/ët e skuadrës në fjalë. Ky paralajmërim zyrtar nuk është një ndëshkim në vetvete, por një tregues se anëtari i skuadrës (dhe si rrjedhim edhe skuadra) ka arritur nivelin e ndëshkimit për ndeshjen.

**Kartoni i verdhë shënohet në protokollin e ndeshjes, por nuk ka pasoja të drejtpërdrejta.**

**21.6 PËRMBLEDHJE E SJELLJES SË PAHIJSHME DHE KARTONAT QË PËRDOREN**

**Paralajmërimi:** nuk ka ndëshkim –

**faza 1: paralajmërim me gojë**

**faza 2: tregohet kartoni i verdhë**

**Dënim:** ndëshkim – tregohet kartoni i kuq

**Largim:** ndëshkim – tregohet kartoni i kuq dhe i verdhë së bashku

**Përjashtim:** ndëshkim – tregohet karton i kuq dhe i verdhë të ndarë