

MODIFIKIMI I RREGULLAVE NË VOLEJBOLL TË MIRATUARA NË KONGRESIN 2014
Teksti i ri i është i theksuar në të kuqe)

TEKSTI I RREGULLAVE 2013-2016	TEKSTI I RREGULLAVE 2015-2016
<p>1.HAPSIRA PËR LOJË</p> <p>1.1 PËRMASAT</p> <p>Fusha e lojës është një drejtkëndësh me përmasa 18 x 9 m, e rrethuar nga një zonë e lire, të paktën 3 m e gjerë nga të gjitha anët.</p> <p>Hapësira e lirë e lojës është hapësira mbi zonën e lojës që është e lirë nga çdo pengesë. Hapësira e lirë e lojës është të paktën 7 m e lartë nga sipërfaqja e lojës. Në veprimtaritë botërore dhe zyrtare të</p> <p>FIVB, zona e lirë është të paktën 5 metra nga vijat anësore dhe 8 metra nga vijat fundore. Hapësira e lirë e lojës është të paktën 12.5 m e lartë nga sipërfaqja e lojës.</p>	<p>1.HAPSIRA PËR LOJË</p> <p>1.1 PËRMASAT</p> <p>Fusha e lojës është një drejtkëndësh me përmasa 18 x 9 m, e rrethuar nga një zonë e lire, të paktën 3 m e gjerë nga të gjitha anët.</p> <p>Hapësira e lirë e lojës është hapësira mbi zonën e lojës që është e lirë nga çdo pengesë. Hapësira e lirë e lojës është të paktën 7 m e lartë nga sipërfaqja e lojës. Në veprimtaritë botërore dhe zyrtare të</p> <p>FIVB, zona e lirë është të paktën 5 metra nga vijat anësore dhe 6.5 metra nga vijat fundore. Hapësira e lirë e lojës është të paktën 12.5 m e lartë nga sipërfaqja e lojës.</p>
<p>2. RRJETA DHE SHTYLLAT</p> <p>2.2 STRUKTURA</p> <p>Rrjeta është 1 m e gjerë dhe 9.50 deri 10 m e gjatë (me 25 deri 50 cm në çdo anë të shiritave anësorë), e ndërtuar me katrorë 10 × 10 cm me ngjyrë të zezë.</p>	<p>2. RRJETA DHE SHTYLLAT</p> <p>2.2 STRUKTURA</p> <p>Rrjeta është 1 m e gjerë dhe 9.50 deri 10 m e gjatë (me 25 deri 50 cm në çdo anë të shiritave anësorë), e ndërtuar me katrorë 10 × 10 cm me ngjyrë të zezë</p> <p>Ne veprimtaritë botërore dhe zyrtare të FIVB, në harmoni me propozicionet specifike të garave, rrjeta mund të modifikohet në qellim të reklamave në përputhje me kontratën mbi marketingun</p>
<p>3. TOPAT</p> <p>3.3 SISTEMI I TRE TOPAVE</p> <p>Në veprimtaritë botërore dhe zyrtare të FIVB, do të përdoren tre topa. Në këtë rast vendosen gjashtë mbledhës topash, nga një në çdo cep të zonës së lirë dhe nga një prapa çdo gjyqtari.</p>	<p>3. TOPAT</p> <p>3.3 SISTEMI I TRE TOPAVE</p> <p>Në veprimtaritë botërore dhe zyrtare të FIVB, do të përdoren pesë topa. Në këtë rast vendosen gjashtë mbledhës topash, nga një në çdo cep të zonës së lirë dhe nga një prapa çdo gjyqtari.</p>

4. SKUADRAT

4.1 PËRBËRJA E SKUADRËS

4.1.1 Në ndeshje, një skuadër mund të përbëhet prej deri në 12 lojtarë, si edhe:

- grupi drejtues: një trajner dhe deri në 2 ndihmës trajnerë,
- grupi mjekësor: një masazhator dhe një mjek.

Vetëm personat e regjistruar në protokollin e ndeshjes mund të hyjnë lirisht në Hapësirën e Kontrollit të Garës dhe të marrin pjesë në nxehmjen zyrtare dhe në ndeshje.

4. SKUADRAT

4.1 PËRBËRJA E SKUADRËS

4.1.1 Në ndeshje, një skuadër mund të përbëhet prej deri në 12 lojtarë, si edhe:

- grupi drejtues: një trajner dhe deri në 2 ndihmës trajnerë,
- grupi mjekësor: një masazhator dhe një mjek.

Vetëm personat e regjistruar në protokollin e ndeshjes mund të hyjnë lirisht në Hapësirën e Kontrollit të Garës dhe të marrin pjesë në nxehmjen zyrtare dhe në ndeshje

Ne veprimtarite boterore dhe zyrtare te FIVB per senior mund te regjistrohen ne Protokol dhe te paraqiten deri ne 14 Lojtar.Numri maksimal I anetarve te Shtabit teknik te cilet mund te ulen ne stol (perfshire ketu edhe trajnerin) eshte 5 te zgjedhur nga ana e trajnerit dhe ata duhet te regjistrohen ne Protokol ne formularin 0-2 bis

Në veprimtaritë botërore dhe zyrtare të FIVB, mjeku dhe masazhatori duhet të jenë pjese te delegacionit dhe te akredituar më parë nga FIVB.

Por,per veprimatrite boterore dhe zyrtare te FIVB per senior nese nuk janë të përfshirë në stol , duhet të jen te ulur pas hapsires mbrojtese, mbrenda hapsires kontrolluse te lojë dhe mund te intervenojne vetem me ftesen e Gjyqtareve per te dhene ndihmen e nevojshme lojtareve

Masazhatori i skuadres (edhe ne rast se nuk eshte ne stol)mund te asistoj tek lojtaret gjat nxemjes deri ne fillim te nxemjes zyrtare në rrjetë.

<p>4.2 VENDQËNDRIMI I SKUADRËS</p> <p>4.2.4 Gjatë intervaleve midis seteve, lojtarët mund të përdorin topat për nxehmje në zonën e lirë</p>	<p>4.2 VENDQËNDRIMI I SKUADRËS</p> <p>4.2.4 Gjatë intervaleve midis seteve, lojtarët mund të përdorin topat për nxehmje në zonën e lirë</p> <p>Gjatë pauses se zgjatur ndermjet seteve, 2 dhe 3 (nese ajo shfrytezohet) lojtarët mund të përdorin edhe fushën e tyre.</p>
<p>4.5 SENDE TË NDALUARA</p>	<p>4.5 SENDE TË NDALUARA</p> <p>4.5.3. Pajset medicinale (perfshire ketu edhe mbrojtaset kunder lendimeve) mund te shfrytezohen per ndihme dhe mbrojtje</p> <p>Per veprimtarite boterore dhe zyrtare te FIVB këto mjete ndihmëse duhet te jen me ngjyre te njejte ashtu si edhe uniforma perkatese.</p>
<p>6.PËR TË SHËNUAR NJË PIKË, PËR TË FITUAR NJË SET DHE NDESHJEN</p> <p>6.1.3AKSIONI I LOJËS DHE AKSIONI I PËRFUNDUAR</p> <p>Një aksion loje është vijimësia e veprimeve të lojës që fillon nga çasti i goditjes së shërbimit prej lojtarit që shërben derisa topi të dalë jashtë loje. Një aksion i përfunduar është vijimësia e veprimeve të lojës e cila përfundon në dhënien e një pike.</p>	<p>6.PËR TË SHËNUAR NJË PIKË, PËR TË FITUAR NJË SET DHE NDESHJEN</p> <p>6.1.3 AKSIONI I LOJËS DHE AKSIONI I PËRFUNDUAR</p> <p>Një aksion loje është vijimësia e veprimeve të lojës që fillon nga çasti i goditjes së shërbimit prej lojtarit që shërben derisa topi të dalë jashtë loje. Një aksion i përfunduar është vijimësia e veprimeve të lojës e cila përfundon në dhënien e një pike.</p> <p>Kjo perfshin edhe ndarjen e denimit dhe humbjes se drejtes sherbimit per shkak te gabimit te voneses se sherbimit ne kohen e percaktuar</p>

<p>7. STRUKTURA E LOJËS</p> <p>7.2 NXEHMJA E SKUADRËS Përpara ndeshjes, nëse skuadrat kanë në dispozicion të tyre një fushë loje, skuadrat kanë të drejtën e një nxehmje zyrtare së bashku për 6 minuta në rrjetë; nëse nuk e kanë një fushë të tillë, kanë 10 minuta kohë.</p>	<p>7. STRUKTURA E LOJËS</p> <p>7.2 NXEHMJA E SKUADRËS Përpara ndeshjes, nëse skuadrat kanë në dispozicion të tyre një fushë loje vetem per ta, skuadrat kanë të drejtën e një nxehmje zyrtare së bashku për 6 minuta në rrjetë; nëse nuk e kanë një fushë të tillë, kanë 10 minuta kohë.</p> <p>Per veprimatrite boterore dhe zyrtare te FIVB skuadrat kan te drejte per 10 minuta te nxehmjes se perbashket ne rrjetë</p>
<p>7.7 GABIMI NË RROTULLIM</p> <p>7.7.1Një gabim në rrotullim kryhet kur SHËRBIMI nuk bëhet në përputhje me radhën e rrotullimit. Kjo çon në pasojat e mëposhtme:</p>	<p>7.7 GABIMI NË RROTULLIM</p> <p>7.7.1Një gabim në rrotullim kryhet kur SHËRBIMI nuk bëhet në përputhje me radhën e rrotullimit. Kjo çon në pasojat e mëposhtme, me rradhë:</p>
<p>8. GJENDJET NË LOJË</p> <p>8.3 TOPI “BRËNDA” Topi është “brënda” kur ai prek dyshemenë e fushës së lojës, përfshi edhe vijat kufizuese.</p>	<p>8. GJENDJET NË LOJË</p> <p>8.3 TOPI “BRËNDA” Topi është “brënda” kur pjesa e topit prek dyshemenë e fushës së lojës ne qdo moment te kontaktit te dyshemese, përfshi edhe vijat kufizuese.</p>

<p>11.4 GABIMET E LOJTARIT NË RRJETË</p> <p>11.4.4 Një lojtar ndërhyt në lojën e kundërshtarit (midis të tjerave):</p> <ul style="list-style-type: none"> - duke prekur shiritin e sipërm të rrjetës ose 80 cm e sipërme të antenës gjatë veprimit të tij/saj për të luajtur topin, ose - duke marrë mbështetje nga rrjeta njëkohësisht me luajtjen e topit - duke krijuar një përparësi mbi kundërshtarin, ose - duke kryer veprime që pengojnë një përpjekje të rregullt të kundërshtarit për të luajtur topin. 	<p>11.4 GABIMET E LOJTARIT NË RRJETË</p> <p>11.4.4 Një lojtar ndërhyt në lojë (midis të tjerave):</p> <ul style="list-style-type: none"> - Prekja e rrjetës në mes të antenave ose antenes gjat veprimit të tij/saj me top - duke marrë mbështetje nga rrjeta në mes të antenave për ndihme dhe stabilitet - duke krijuar një përparësi ne menyre te padrejtë mbi kundërshtarin, me prekje të rrjetës - duke kryer veprime që pengojnë një përpjekje të rregullt të kundërshtarit për të luajtur topin. -kapjen dhe mbajtjen per rrjetë -lojtarët të cilë gjinden ne afersi te topit me te cilen eshte luajtur ose tentojne te luajne konsiderohen se jan ne veprim te lojes me top edhe nese nuk arrijn kontakt me topin. Mirëpo,prekja e rrjetes jashte antenave nuk llogaritet si gabim (perjashtim eshte rregulli 9.1.3)
<p>15 NDËRPREJET E RREGULLTA TE LOJËS</p> <p>15.1 NUMRI I NDËRPREJEVE TË RREGULLTA</p> <p>Çdo skuadër ka të drejtën që të kërkojë jo më shumë se dy pushime dhe gjashtë ndërrime lojtarësh në çdo set.</p>	<p>15 NDËRPREJET E RREGULLTA TE LOJËS</p> <p>15.1 NUMRI I NDËRPREJEVE TË RREGULLTA</p> <p>Çdo skuadër ka të drejtën që të kërkojë jo më shumë se dy pushime dhe gjashtë ndërrime lojtarësh në çdo set</p> <p>Per veprimatrite boterore dhe zyrtare te FIVB per senior FIVB mund te zvogloj,për një, numrin e pushimeve të skuadrës edhe/ose pushimeve teknike ne perputhje me kërkesat e sponzorëve,marketingut ose mbi te drejtat televizive ,</p>

<p>19 LOJTARI LIBERO</p> <p>19.1 CAKTIMI I LOJTARIT LIBERO</p> <p>Çdo skuadër ka të drejtën të caktojë nga lista e lojtarëve të regjistruar në protokoll deri në dy lojtarë mbrojtës të specializuar që janë Liberot.</p>	<p>19 LOJTARI LIBERO</p> <p>19.1 CAKTIMI I LOJTARIT LIBERO</p> <p>Çdo skuadër ka të drejtën të caktojë nga lista e lojtarëve të regjistruar në protokoll deri në dy lojtarë mbrojtës të specializuar që janë Liberot.</p> <p>Per veprimatrite boterore dhe zyrtare te FIVB per senior nese skuadra I ka me shume se 12 lojtar te regjistruar ne Protokol DY libero jane te obliguar te jenë te rgjistruar ne regjistrin e lojtarëve të skuadres</p>
<p>22 TRUPI GJYKUES DHE SKUADRAT</p> <p>22.2 PROCEDURAT</p> <p>22.2.3.1 Në qoftë se gabimi është vërshtëlyer nga gjyqtari i parë, ai duhet të tregojë:</p> <ul style="list-style-type: none"> a) skuadrën që do të shërbejë, b) natyrën e gabimit, c) lojtarin/ët në gabim (nëse nevojitet) <p>Gjyqtari i dytë do të ndjekë shenjat me duar të gjyqtarit të parë duke i përsëritur ato.</p>	<p>22 TRUPI GJYKUES DHE SKUADRAT</p> <p>22.2 PROCEDURAT</p> <p>22.2.3.1 Në qoftë se gabimi është vërshtëlyer nga gjyqtari i parë, ai duhet të tregojë:</p> <ul style="list-style-type: none"> a) skuadrën që do të shërbejë, b) natyrën e gabimit, c) lojtarin/ët në gabim (nëse nevojitet)
<p>22.2.3.4 Në rastin e një gabimi të dyfishtë të dy gjyqtarët tregojnë me radhë:</p> <ul style="list-style-type: none"> a) natyrën e gabimit b) lojtarin/ët në gabim (nëse nevojitet) c) skuadrën që do të shërbejë sipas vendimit të gjyqtarit të parë. 	<p>22.2.3.4 Në rastin e një gabimi të dyfishtë të dy gjyqtarët tregojnë me radhë:</p> <ul style="list-style-type: none"> a) natyrën e gabimit b) lojtarin/ët në gabim (nëse nevojitet) <p>skuadrën që do të shërbejë pastaj e tregon gjyqtari i parë.</p>